

Airsoftr.com

Fiecare participant trebuie sa isi faca cont pe airsoftr.com:

- **In poza la profil sa se distinga clar jucatorul**
- **Se pune porecla (daca se doreste) apoi numele si prenumele . Numar primeste doar membrul veteran.
Exemplu : Eagle - Condulescu M. ori Eagle - Condulescu Mircea**
- **Replicile pe care le detine sa fie listate in cont si setate la puterea reala. Atentie intotdeauna replica pe care o foloseste jucatorul pe teren trebuie sa corespunda ca putere cu cea prezentata pe aplicatie. Jucatorul este responsabil pentru aceste date.**
- **Dupa ce a fost facut contul jucatorul solicita adaugarea acestuia in grupul Airsoft DTS.**

Jucatorii care obtin statutul de membru DTS pot vota alti jucatori si obtin puncte experienta pentru asta atat cel care voteaza cat si cel care este votat.

Absenta scade din punctele de experienta, prezenta adauga. Daca un jucator voteaza pe cineva negativ pierde punctaj, dar cel care este votat pierde dublu.

De regula un eveniment este anuntat la inceputul saptamanii. Regula de baza este sa te inscrii cat de

repede poti pentru a incuraja prezenta, nu este bine sa lasi inscrierea pentru vineri de exemplu, ultima zi de inscriere de regula pentru ca poti descuraja anumiti jucatori care se orienteaza dupa numarul celor inscrisi ori incurci pe cei care lucreaza la scenarii, factiuni , etc.

In cazul evenimentelor mari fie interne fie cu participare externa, dar caracteristica lor este scenariul complex, numar mare de jucatori, recuzita distribuita in joc si pe teren, anuntul evenimentului se face cu suficient timp in urma (minim o luna) astfel incat participantii sa poata aranja programul in asa fel incat sa fie prezenti. Totodata inscrierea se face in cel mai scurt timp. Daca intervine cineva se anunta organizatorii pentru ca este important balanta echipelor.

Atentie!!!

Aici sint prezentate regulile de joc pentru ceea ce organizeaza DTS AIRSOFT. In alte locatii, la alte terenuri sau la alte cluburi, regulile pot fi diferite. De aceea cititi regulamentele locatiei unde va deplasati.

Airsoft este un joc sportiv cu tenta militara. Se folosesc replici dupa arme si echipamente reale, precum si tactici militare, scenarii din batalii adevarate sau fictive. Munitia

folosita - bile de plastic de 6 mm.

Principiul de baza la Airsoft este

FAIRPLAYUL/CORECTITUDINEA.

Reguli de joc:

- 1. Nu fi Nemuritor! Oriunde te loveste bila, inclusiv in replica esti declarat "lovit" si esti scos din joc. Cand ai fost lovit, primul lucru pe care trebuie sa il faci e sa ridici o mana sus si sa strigi tare "lovit". Apoi scoti vesta reflectorizanta o pui imediat pe tine. Te deplasezi cu mana sus la locul indicat pt Respawn, asta in cazul in care jocul nu este cu "Medic" si/sau cu "bleeding time". Ricoseul din copac, zid, coleg nu este valabil. Dar trebuie sa fii 100% sigur ca a fost ricoseu, mai bine zici lovit decat s ate inseli. Daca esti in tufis si ai fost lovit de bila, aceasta este valabila chiar daca este ricoseu din vegetatie, crengi!!!**
- 2. Nu fi Nimeritor! O replica de pusca/pistol nu are performantele armei adevarate. Nu este nici ca si in Counter Strike. Deci, nu inseamna ca daca ai tras spre un adversar, 100% l-ai si nimerit.**
- 3. NU te certa, NU injura pe terenul de joc. Iti strici si tie si celorlalti cheful de joc.**
- 4. Nu uita de MED-ul replicii tale, greutatea bilei admisa, clasa replicii, roful. Nu am venit la joc sa ne ranim. Daca nu mai ai voie sa tragi cu replica principala, folosesti replica secundara (pistol) sau cutitul.**
- 5. Daca ai primit "cutit", nu mai strigi "lovit", scoti vesta reflectorizanta si mergi la Respawn.**
- 6. Mortii NU vorbesc. Ai fost lovit, nu mai ai voie sa comunici**

cu colegii pana nu reintri in joc.

7. Nu trage "blind fire". Trebuie INTOTDEAUNA sa te uiti unde tragi. "Mortii" nu pot fi folositi ca si paravan. Daca te intalnesti fata in fata la o distanta sub 1 m cu un inamic, daca sinteti amandoi cu replica "la ochi" unul spre altul, iesiti amandoi(de ex dupa un colt).

8. Respecta perioada de Respawn la timp sau la numar de oameni.

9. Respecta scenariul si regulamentele de joc.

10. Nu da ochelarii/masca de protectie jos!!! Nici macar in Respawn.

11. Nu te juca aiurea! Trateaza replica ca si pe o arma adevarata, mereu incarcata!

12. Nu arunca tigara la intamplare. Stinge-o bine! Pericol de incendiu!

13. Nu pleca de pe terenul de joc fara sa anunti comandantul si arbitrul/presedintele clubului.

14. Daca intra Civili pe terenul de joc se striga tare "STOP JOC, CIVILI" si toata lumea se opreste pe loc, nu se mai trage. In acest timp NU SE MISCA NIMENI!!! Dupa ce trec civilii si zona e sigura, se striga "START JOC" si se incepe jocul. Daca sunt multi jucatori si sunt imprastiati pe suprafata mare, dupa joc se da doar in zona unde este necesar si se acorda asistenta civililor pentru a coordona iesirea de pe teren.

15. Cand e gata jocul, scoate incarcatorul din replica, trage 3-4 focuri intr-o directie sigura (sus). Nu mai baga incarcatorul inapoi in replica. Verifica daca sinteti toti.

16. Nu uita sa iti iei la tine TOT ce ai nevoie pentru joc: replici, incarcatoare, baterii incarcate, statie incarcata, bile, bbloader, boonie/casca/sapca/cagula/caciula. La fel de importanta e si apa pt hidratare (nu este in regula sa ceri la ceilalti colegi), precum si 1-2 batoane energizante de exemplu.

17. Prezinta-te la locatia anuntata inainte cu minim 10 min fata d eora anuntata. Daca vi mai tarziu, ii incurci TARE pe ceilalti colegi care TREBUIE sa astepte dupa tine!!! Daca totusi apare ceva nepravazut anunta.

18. La locatia de adunare, inainte de joc si dupa joc, iti vei incerca replicile NUMAI in locul desemnat de organizator!!! NICIODATA nu se trage dintre cei adunati acolo ori printre masini! Dupa ce ti-ai testat replica, scoate incarcatorul, trage 2-3 focuri intr-o directie sigura (sus). Incarcatorul il introduci in replica doar cand se da START joc!

**19. Respecta lantul de comanda (deciziile si indicatiile Team Liderului) si postul care ti-a fost desemnat.
Nu uita sa fi corect!**